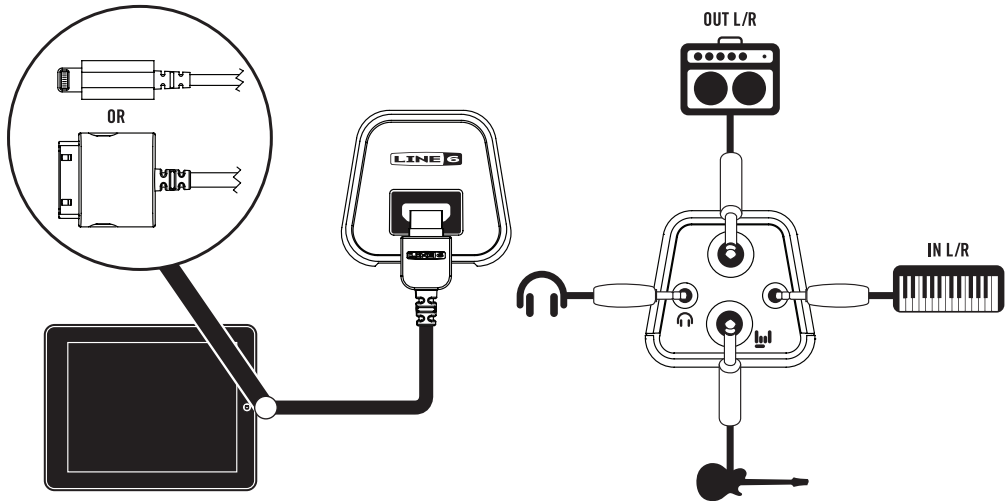




# SONIC PORT™

**取扱説明書 ▶**



# 接続



# 概要

Line 6のiOS用の最新オーディオ・インターフェース (24 bit/48 kHz) であるSonic Port™をお買い上げいただきありがとうございます。Sonic Portは、モバイル・デバイスでの音楽制作に最適な多数のオーディオ・インプットおよびアウトプット、ハイクオリティなデジタル変換、そして「プラグ&プレイ」による使い勝手の良さを提供します。このクイックスタート・ガイドでは、Sonic Portのセットアップ使用方法を説明しています。

## 互換性


- Sonic PortはiPhone 5、iPhone 4S、iPhone 4、iPhone 3GS、iPad (第3世代、第4世代)、iPad 2、iPad、iPad mini、iPod touch (第4世代、第5世代)に対応しています。
- Sonic Portは上記のアップル製品でモノ/ステレオ入出力にCore Audioを使う全てのアプリと互換性があります。
- Sonic Portで、複数の入力ソースを同時に使うことはできません。IN L/R ステレオ・ライン入力か  ギター入力 (モノ) のいずれかをお使いください。両方へ同時に接続した場合は、ステレオ・ライン入力が優先されます。
- Sonic Portは、1/4" フォーンジャックの**OUT L/R**ライン/ギターレベル出力と1/8" ミニジャックのヘッドフォン出力  の同時使用をサポートしています。ヘッドフォン出力はステレオミニプラグを装備したヘッドフォンやイヤフォン用にデザインされています。

# まず始めに



このシンボルは、すぐにクリエイティブで刺激的な体験が得られることを示しています。早速接続を行い、音楽の才能を開花させましょう!

1. 最初に、お使いの iPad、iPhone、または iPod touch に iOS の最新バージョンがインストールされていることを確認してください。互換性のある OS のバージョンを確認するには、弊社 Web サイト ([www.Line6.jp](http://www.Line6.jp)) をご覧ください。
2. POD® のアンプおよびエフェクト・プロセッシングを使用するには、Mobile POD という無償提供されるアプリが必要です。Mobile POD をインストールすると、Sonic Port ハードウェアは最新のファームウェア・アップデートが受けられるようになります (ファームウェアとは、Sonic Port のマイクロプロセッサに埋め込まれているソフトウェアのことです。コンピューターのソフトウェアと同様に、適宜アップデートする必要があります)。  
iPad、iPhone、または iPod touch がインターネットにアクセス可能である場合、Sonic Port を接続すると Mobile POD アプリのダウンロードが促されます。そうではない場合、App Store<sup>SM</sup> で検索し、あらかじめインストールしておくことが推奨されます。
3. Sonic Port は、使用される iPad や iPhone、iPod touch が搭載する端子に応じて、14-pin to Lightning 端子ケーブルまたは 14-pin to 30 pin ケーブル (どちらも同梱) で接続してください。
4. ギターまたはその他のオーディオ・ソースを Sonic Port に接続してください。Sonic Port では、同時に使用できるインプット・ソースは 1 種類のみです。
  - ギター・イン (モノ) を使用する場合 : スタンダードな 1/4" ギター・ケーブルを Sonic Port のギター・インプットに接続し、もう片方をギターに接続してください。

- **IN L/R**を使用する場合：ステレオ・ミニの1/8" のライン・ケーブルをSonic Portの**IN L/R**インプットに接続し、もう片方をお使いのキーボード、ミキサー、ミュージック・プレイヤーなど、ライン・レベルのオーディオ・アウトプットに接続してください。
5. オーディオをモニターするには、モノまたはステレオの1/4" ケーブルをSonic Portの**OUT L/R**に接続し、もう片方をギター・アンプ、ミキサー、パワード・スピーカーのような再生デバイスに接続します。必要に応じて、ヘッドフォンまたはイヤフォンをSonic Portの1/8" ヘッドホン・アウト  に接続してください。
  6. GarageBand® や Mobile POD など、お好みのオーディオ・アプリを立ち上げてください。Sonic Port は、Core Audio を使用する全てのアプリのオーディオ・インプットまたはアウトプットとして使用することができます。

# MOBILE PODアプリを使用する

Mobile PODは、オリジナルであり最も人気の高いアンプ&エフェクト・プロセッシングを提供するLine 6 PODのギター・トーンをiPhoneやiPad、iPod touchで実現します。Sonic Portに搭載される独自デザインのギター入力回路との組み合わせにより、他のモバイル・ギター・トーン・ソリューションとは一線を画したスタジオ・クオリティのシグナルが得られます。

注：Sonic PortがiPad、iPhone、またはiPod touchに接続されていない場合、Mobile PODではあらかじめ録音されたギター・サンプル・プロセッシングやトーンの変更を行うことはできませんが、ライブ・インプットは受け付けません。

1. 上述のようにギターをSonic Portに接続してください。
2. Mobile PODアプリを立ち上げてください。
3. タイトル画面が消えるとPODのプロセッシングが始まります。演奏を始めてください。
  - ギターサウンドのプリセットを選択するには、画面上部のネームバーをタップし、使用可能なサウンドのメニューから選択してください。
  - ストンプボックスをオン/オフにするには、フットスイッチをタップします。
  - アンプまたはストンプボックスのノブを調整するにはパネルをタップしてください。画面の上半分にパネルの拡大図が表示され、ノブを回したりスイッチを入れたりすることができます。

Mobile PODの機能および使用に関する詳しい情報については、弊社Webサイトをご覧ください。

[www.line6.jp/mobilepod/howtouse](http://www.line6.jp/mobilepod/howtouse)

## GARAGEBANDを使用する

Sonic Portは、GarageBand用の最高品質のインプットおよびアウトプット・インターフェースとして機能します。上述のようにSonic Portを接続し、ヘッドホンまたはプレイバック・システムを接続した後、GarageBandアプリを立ち上げ、その他のオーディオ・ジャックまたはアダプターの代わりに**IN L/R**およびギター・インプットを使用するだけです。Sonic Portを経由させたプレイバックでは、より優れたギターサウンドを楽しめるほか、外部の音や他の楽器を録音する際もオーディオの品質が改善されます。

## その他のアプリを使用する

Sonic Portは、Mobile PODやGarageBand以外の多くのアプリでも使用することができます。オーディオのインプットまたはアウトプットでCore Audioを使用する全てのアプリと互換性があります。

Sonic Portで使用可能なその他のアプリについては、弊社Webサイトのリストをご覧ください。

[www.line6.jp/sonicport/apps](http://www.line6.jp/sonicport/apps)

Line 6, PODは、米国及びその他の国におけるLine 6, Inc.の登録商標です。Line 6ロゴとSonic PortはLine 6, Inc.の商標です。All rights reserved.

アップルは、本製品の機能および安全および規格への適合について一切の責任を負いません。iPhone, iPod touch, GarageBandは、米国および他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。iPadは、Apple Inc.の商標です。App Storeは、Apple Inc.の商標です

# ソフトウェアライセンス契約

**重要：新たなLINE 6製品(以下「ソフトウェア」)と共に提供された、もしくは組み込まれているソフトウェアのいずれかの部分を受諾、インストール、使用することにより、本ソフトウェアライセンス契約に記載されている全ての契約条件に合意し、本契約の当事者として本契約の制約を受けることに同意したものと見なされます。本契約に記載されている全ての契約条件に合意しない、もしくは順守できない場合はインストールプロセスを中止するものとし、本ソフトウェアを使用する権利はないものとします。**

本契約に基づいて使用権利を付与するLINE 6の意思は、他のいかなる条件も除外し、本契約に記載されている全ての契約条件にユーザーが合意するという条件に明示的に基づいています。これらの契約条件がLINE 6からの申し出であると見なされる場合、その受諾は本契約条件に明示的に制限されるものとします。

## 契約条件

### 1. ライセンス許諾

本契約書に記載されている契約条件に従い、Line 6, Inc. (以下「Line 6」)は、ソフトウェア一本(1)をオブジェクトコードフォームにおいてのみ、かつ適用されるエンドユーザードキュメント(「ライセンス」)がある場合にはそれに従って使用する、個人使用の、単一の、サブライセンス不可能な、非独占のライセンスを付与します。ユーザーは直接的にも間接的にも以下を行うことはできません：リバースエンジニアリング、逆コンパイル、逆アセンブル、その他ソースコードや基本アイデア、アルゴリズムを発見するよう試みること、本ソフトウェアの改変、翻訳、本ソフトウェアに基づいた派生品の作成、本ソフトウェアの複製(保管目的を除く)、レンタル、リース、譲渡、頒布、その他ソフトウェア権限の委譲、ソフトウェアの共同使用(タイムシェアリング)、サービスビューロー目的での使用、第三者の利益のための使用、登録商標や著作権表示やラベルをソフトウェアから除去すること。当事者間において、ユーザーはLine 6およびそのライセンサーがソフトウェアのあらゆる

部分および複製品の所有権を世界中において保持していることを認識するものとします。いかなる理由であれ、本契約が終了した場合には、ライセンスおよび本契約下において付与された全ての権利がなくなるため、ユーザーは本ソフトウェアの使用を中止し、本ソフトウェアを破壊するものとします。本ソフトウェアが組み込まれているハードウェアデバイスを永久的に販売もしくは譲渡し、受取人が本契約の諸条件により拘束されることに合意した場合においてのみ、本契約下にて付与された権利を永久的に委譲することができるものとします。本ソフトウェアは、以下に記載されている免責事項および賠償責任の制限に従い、現状のまま提供されるものとします。

### 2. 「ベータ」版

ユーザーは、「ベータ」版であると認定されているソフトウェアにはバグや欠陥がある可能性があるほか、機能が限定的である可能性があり、かかる「ベータ」版のソフトウェアを提供する主な目的はそのパフォーマンスに関するフィードバックを取得し欠陥を認識するためであることを認識し、また同意するものとします。また「ベータ」版は完全にテストされておらず、Line 6によりサポートされていない開発中の機能や特徴が含まれている可能性があり、以下のセクション4が適用されないことを認識し、かつ同意するものとします。「ベータ」版のソフトウェアを使用する際には予め重要なデータを保存・保護し、慎重に作業を進めることが推奨されます。また「ベータ」版のソフトウェアおよび関連機材が正しく機能および動作するであろうと期待しないものとします。Line 6よりソフトウェアの製品版がリリースされた場合には、かかるソフトウェアの「ベータ」版を返却もしくは破棄することに同意するものとします。



### 3. 使用制限

ユーザーは、本ソフトウェアを法的に認められた目的のためにのみ、適用される全ての法律に従って使用するものとします。本契約書に基づき、ユーザーはソフトウェアを非合法・違法に使用した結果として生じた全ての申し立てにおいて、Line 6を弁護し補償することに合意するものとします。

### 4. サポート

契約条件に基づき、Line 6は本ソフトウェアに関して電話およびeメールでのサポートサービスを提供します。いかなる状況においても、Line 6は本ソフトウェアに関する紙ベースでのドキュメント（ハードコピー）、アップグレード、拡張、修正、通話料無料での電話サポートサービスを提供する義務を負うものではありません。

### 5. 契約の終了

本契約は契約が終了するまで有効です。いずれの当事者も、書面でもう一方の当事者にその旨を通知することで契約を終了することができます。またユーザーが本契約に記載されている契約条件に違反した場合、Line 6は事前に通知することなく、かつ法的責任を負うことなく、直ちに本契約を終了することができます。本契約のうち、その性質上契約終了後も存続する条項に関しては、免責事項および賠償責任の制限を含むがこれらに限定されることなく、契約終了後も有効であるものとします。

### 6. 免責事項

本ソフトウェアおよび付帯ドキュメントは全て現時点で入手可能なものであり、適用される法律で定められているあらゆる保証をすることなく提供されるものです。

LINE 6は、口頭および書面で交わされたかどうかに関わらず、また明示あるいは黙示を問わず、商品性、特定目的への適合性、非侵害の黙示的保証を含むがこれらに限定されることなく、あらゆる保証を否認します。LINE 6およびそのライセンサーは、それがLINE 6に起因するものであれユーザーのエラーおよび過失に起因するものであれ、エラーもしくはその他の故障

により生じたデータ、項目、構成要素の損失を含むがそれに限定されることなく、ユーザーが被ったいかなる損害についても一切責任を負いません。LINE 6は、本ソフトウェアがユーザーの要求を満たすものであることを保証するものではなく、また本ソフトウェアが中断しない、エラーが起きない、および欠陥が修正されることを保証するものではありません。ユーザーは、意図した結果を得るために本ソフトウェアを選択したこと、および本ソフトウェアの使用によって得た結果について責任を負うものとします。また、ユーザーは本ソフトウェアの品質およびパフォーマンスについて全てのリスクを負うものとします。

### 7. 責任制限

本契約書に記載されている事項に関わらず、ないしは別の方法においても、LINE 6はあらゆる契約、怠慢、虚偽表示、厳格責任、およびその他の法律上もしくは衡平法上有効な理論に基づいた本契約の対象について、適用される法律で定められているあらゆる付随的、間接的、警告的、懲罰的損害賠償の責任を負うものではありません。またLINE 6はいかなる場合においても、契約上においても別の方法においても、本ソフトウェアに関連してユーザーが被る可能性がある損失について補償する義務を負うものではありません。

本ソフトウェアの「ベータ」版の可用性は、Line 6による開発、サポート、修理、販売の継続に関する義務を生じさせるものではなく、また本ソフトウェアを「ベータ」版でもしくはその将来的なバージョンで提供を続ける義務を生じさせるものではありません。

### 8. 輸出制限

ユーザーは、本ソフトウェアおよびそのいかなる部分も、また本ソフトウェア（前述において「制限されたコンポーネント」とまとめて呼ばれている）の直接的な産物であるあらゆるプロセスやサービスは米国が起源であることを認識しているものとします。ユーザーは、米国輸出管理局による規制を含み、これらの産物に適用される全ての国際法および国内法、米国およびその他の政府により発行されたエンドユーザー、エンドユース、目的に関する制限に従うことに合意するものとします。

## 9. その他

ここに記載される権利についていずれの当事者による行使が失敗した場合においても、本契約書に記載されている権利の放棄と見なされるものではありません。本契約書の条項のうち強制力がないもしくは無効であると判断されたものがある場合、当該条項は必要最小限に制限もしくは除外されますが、本契約書のそれ以外の部分は完全に有効であり強制力があるものとします。本契約書は、その条項における抵触法を問わず米国カリフォルニア州の法律に準拠します。本契約書の双方の当事者は、本契約が完全であり、当事者間の相互理解に基づいた排他的な契約であること、また以前に行われた本契約の内容に関する口頭および書面による全ての合意、連絡、その他の理解に優先するものであり、別途記載がない限り全ての修正は双方の当事者により署名された書面に記述されている必要があることに合意するものとします。本契約の結果としていかなる代理店、パートナーシップ、ジョイントベンチャー、雇用も創出されないものとし、ユーザーはLine 6をいかなる意味でも拘束する権限を持ちません。本契約書に関する全ての通知は書面にて行われるものとし、手交で渡された場合にはそれを受理した時点で、一般的な宅配便業者による翌日配達で送付された場合には送付された翌日の時点で、書留郵便物受領通知が要求される配達証明書付き郵便もしくは書留郵便で送付された場合には受理した時点で、正式に受け取ったものと見なされます。



**Line 6, Inc.:**  
26580 Agoura Road,  
Calabasas, CA 91302-1921 USA

The POD, Clifton House, Butler's Leap  
Rugby, Warwickshire, United Kingdom,  
CV 21 3RQ